



CURSO PARA DISEÑO DE OBRAS CIVILES

Modalidad

E-Learning o presencial

Contactos

+56 2 2222 5139

+569 94797029

Play Comp

Organismo Técnico de Capacitación

jmanzur@playcomp.cl

Vicuña Mackenna 110 Providencia
Santiago Chile
www.playcomp.cl

Objetivo:

Proveer al estudiante de las habilidades avanzadas y los conceptos necesarios para comenzar a usar AutoCAD Civil 3D para diseñar proyectos de desarrollo y diseños de Movimientos de tierras Cálculos de Volúmenes, Generación de Secciones.

Los conceptos incluyen los relacionados con Civil 3D, así como los relacionados con la ingeniería civil y la topografía en general.

Requisitos previos: Es recomendable tener conocimientos básicos de Autocad

Módulo 1 Interfaz

- Descripción y uso de interfaz
- Selección de comandos
- Utilización de las opciones del menú
- Creación de Pallette Especial de Comandos

Módulo 2 Procesamiento de Superficie

- Nubes de Puntos
- Creación de Superficies desde txt cs excel
- Creación de Curvas de Nivel
- Extracción de Perfiles
- Extracción de Secciones

Módulo 3 Superficies

- Crear superficie de terreno natural
- Agregar breaklines o líneas de división
- Agregar limites a una superficie (boundaries)
- Eliminar líneas de superficie
- Editar puntos de una superficie
- Análisis de elevaciones de una superficies
- Análisis de pendientes en una superficie
- Anotaciones en superficies

Módulo 4 Data Shortcuts / Manejo de XRef

- Ejercicio Practico

Módulo 5 Modelado en Civil 3D / Caso Minería

- Estanques de Relaves
- Piscinas de Procesos
- Ejercicios prácticos

Modulo 6 Subassembly composer

- Interface Subassembly Composer
- Parámetros
- Target
- Generación de secciones básicas
- Creación de secciones transversales complejas



Civil 3D

Metodología

- Curso e-Learning o Presencial
- Actividades Prácticas
- Tutor de apoyo
- Ejercicios y Evaluaciones
- Certificados

Relatores

Profesionales del Área

5 o más años de experiencia

- Ejemplos prácticos(ejercicios)
Grading (Diseño de Plataformas compuestas)
- Creación de Feature line
- Talud: creación y edición de talud según distintos criterios
- Creación de un grupo Grading
- Ejemplos de los casos más comunes para la realización de Grading
- Modificación del talud a través del kilometraje
- Plataformas compuestas
- Diseño de piscinas y cálculo de capacidad
- Diseño de muros de tranques
- Diseño de plataformas de Loteos.

Módulo 7 Perfiles

- Crear perfiles de superficie
- Crear vista de perfil
- Crear perfiles con herramientas de diseño (rasante de proyecto)
- Editar perfiles de forma grafica
- Editar un perfil con las herramientas de diseño
- Editar perfiles desde una tabla de valores
- Editar perfiles con valores por entidad
- Revisión de diseño de perfiles
- Aplicar un archivo de criterio de diseño a perfiles

Módulo 8 Herramientas de análisis

- Stage Storage
- Herramientas de Volúmenes de Materiales, Cuantificaciones (QTO).
- Exportaciones a Autocad / Planos y Datos.

Módulo 9 Documentación y Colaboración

- Crear Documentación de modelos.
- Colaboración en Civil 3D con BIM 360
- Exportación IFC

Módulo 10 Exportación a Navisworks

- Manejo de Modelos en Navisworks
- Geoposicionamiento de modelos (Plant 3D, Revit, Civil 3D) Taludes – Modelado Especiales – Muros verticales – Transiciones
- Muro Contención
- Muro Sierra

Play Comp

Organismo Técnico de Capacitación

jmanzur@playcomp.cl

Vicuña Mackenna 110 Providencia

Santiago Chile

www.playcomp.cl